



Inhaltsverzeichnis

1	Medientypen und Multimedia	5
1.1	Medien und Medientypen	6
1.2	Die Welt in Farben und Formen – Grafik	8
1.3	Die Welt in Tönen – Audio	22
1.4	Die Welt in Bewegung – Animation und Video	24
1.5	Multimediadokumente	26
1.6	Hypertexte	36
	Profilseiten	45
	Auf den Punkt gebracht	52
2	Daten und Datenbanken	53
2.1	Daten, Informationen und Modelle	54
2.2	Datenbanksysteme	57
2.3	Relationale Modellierung	61
2.4	Unsere Datenbank „Sonnensystem“	65
2.5	Auswertung der Datenbasis	70
2.6	Anforderungen an ein Datenbankschema	78
	Profilseiten	81
	Auf den Punkt gebracht	88
3	Algorithmen und Programme	89
3.1	Algorithmus – gestern und heute	90
3.2	Algorithmen verarbeiten Daten	94
3.3	Algorithmische Grundstrukturen	96
3.4	Algorithmen in Programmen	99
3.5	Algorithmen beim Messen, Steuern und Regeln	109
	Profilseiten	119
	Auf den Punkt gebracht	126
4	Rechnernetze und Dienste	127
4.1	Kommunikation im Wandel der Zeiten	128
4.2	Netzwerke verbinden	133
4.3	Dienste und Protokolle in Netzwerken	137
4.4	Datenschutz und Datensicherheit in Netzwerken	145
4.5	Netzwerke beeinflussen unser Leben	148
	Profilseiten	150
	Auf den Punkt gebracht	156
	Anhang – Klassen, Objekte und Methoden	157
	Register	158

